

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора Департамента
государственной политики в сфере
воспитания, дополнительного
образования и детского отдыха
Минпросвещения России
О.П. Колударова

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат 60982534537CE13E236850D257510EDC02620A34
Владелец **Колударова Ольга Павловна**
Действителен с 30.09.2019 по 30.12.2020

13 мая 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении межрегиональных топографических игр среди обучающихся в
профессиональных образовательных организациях
«По тылам фронтов...»**

Москва
2020 год

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении межрегиональных топографических игр среди обучающихся в профессиональных образовательных организациях «По тылам фронтов...» (далее соответственно – Положение, Игры) определяет порядок организации и проведения Игр, их организационное и методическое обеспечение, правила участия в Играх и порядок определения победителей.

1.2. Организатором Игр выступает Министерство просвещения Российской Федерации (далее – Организатор).

1.3. Руководство подготовкой и проведением Игр осуществляет Всероссийская общественная организация ветеранов «БОЕВОЕ БРАТСТВО».

1.4. Игры проводятся в рамках государственной программы «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2016-2020 годы», утвержденной постановлением Правительства Российской Федерации от 30 декабря 2015 г. № 1493, и Плана основных мероприятий по проведению в Российской Федерации Года памяти и Славы в 2020 году, утвержденного руководителем Администрации Президента Российской Федерации Вайно А.Э. 18 октября 2019 г. № А4-17978.

2. Цель и задачи Игр

2.1. Игры проводятся в целях актуализации ценностных смыслов исторической памяти народов Российской Федерации в контексте развития практических компетенций, связанных с использованием современных картографических сервисов, сервисов ориентирования в пространстве.

2.2. Основными задачами Игр являются:

- расширение и углубление знаний обучающихся в профессиональных образовательных организациях об объектах тыла и иных объектах, связанных с событиями Великой Отечественной войны 1941-1945 годов;
- ознакомление обучающихся в профессиональных образовательных организациях с новыми формами работы по изучению истории Великой Отечественной войны 1941-1945 годов;

- повышение компетентности обучающихся в профессиональных образовательных организациях в области работы с геоинформационными системами, картографическими сервисами, QR-кодами;
- ознакомление обучающихся в профессиональных образовательных организациях с приемами «чтения карт»;
- развитие навыков самостоятельной работы с новой географической и исторической информацией и формирование умений применять полученные знания на практике.

3. Порядок организации и проведения Игр

3.1. Игры проводятся в два этапа:

3.1.1. Первый этап – заочный – проводится с 1 июля по 20 сентября 2020 г. и включает в себя проведение установочных сессий Игр в субъектах Российской Федерации, проведение конкурса на лучший квест, посвященный Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, экспертизу членами жюри разработанных и проведенных квестов, определение участниками Игр команды – финалиста Игр, которая получит Приз зрительских симпатий.

Прием заявок на участие в Играх осуществляется с 1 июля по 5 августа 2020 г. на официальном интернет-портале Игр потыламфронтов.рф (далее – интернет-портал Игр).

Установочные сессии в формате вебинаров пройдут в следующие даты:

- 10 августа 2020 г., 14:00-16:00 по московскому времени – для участников команд из Приволжского, Южного и Северо-Кавказского федеральных округов;
- 11 августа 2020 г., 14:00-16:00 по московскому времени – для участников команд из Центрального и Северо-Западного федеральных округов;
- 12 августа 2020 г., 10:00-12:00 по московскому времени – для участников команд из Уральского и Сибирского федеральных округов;
- 13 августа 2020 г., 8:00-10:00 по московскому времени – для участников команд из Дальневосточного федерального округа.

Информация о проведении установочных сессий, в том числе ссылка и технические требования, будет размещена в личных кабинетах команд, а также опубликована на сайте Игр не позднее чем за 3 дня до даты проведения вебинара.

Организатор Игр оставляет за собой право изменить расписание проведения установочных сессий, с оповещением команд посредством размещения соответствующей информации на сайте Игр не позднее чем за 2 дня до начала первой установочной сессии.

Проведение установочной сессии предусматривает:

- общий инструктаж по тематике Игр и правилах участия;
- обучение по разработке и проведению квестов по тематике Игр;
- информирование о требованиях, предъявляемых к квестам и презентационным материалам;
- обучение работе в онлайн-среде и подготовке презентационных материалов;
- обучение приемам «чтения карт»;
- обучение работе с геоинформационными системами и картографическими сервисами;
- обучение приемам работы с QR-кодами.

Проведение конкурса на лучший квест, посвященный Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, предполагает проведение участниками Игр сбора информации о ключевых объектах тыла времен Великой Отечественной войны 1941-1945 годов и иных объектах (памятники, мемориалы, музеи, улицы, названные в честь героев Великой Отечественной войны 1941-1945 годов и т.п.), связанных с Великой Отечественной войной 1941-1945 годов (далее – Объекты), в регионах проживания участников, на основе которой будут разработаны и проведены тематические квесты.

Заключительным этапом каждого квеста должно стать проведение добровольческой акции «Сохраним память поколений», которая предусматривает облагораживание памятников, мемориалов, скверов, посвященных событиям

и героям Великой Отечественной войны 1941-1945 годов.

Отчетные материалы в формате презентаций, по результатам проведения квестов должны быть загружены в электронном виде через личные кабинеты на официальном сайте Игр в период до 10 сентября 2020 г. включительно.

Экспертиза отчетных материалов будет проведена с 11 по 20 сентября 2020 года. По результатам проведения экспертизы будут определены 20 команд – победителей заочного этапа Игр.

Командам, признанным победителями заочного этапа Игр, будет направлено приглашение участию в финальном этапе Игр по адресам электронной почты, которые были указаны при регистрации команды для участия в Играх.

Итоги заочного этапа будут опубликованы на официальном сайте Игр не позднее 21 сентября 2020 г.

Все участники заочного этапа смогут скачать сертификат участника в личном кабинете команды после окончания заочного этапа Игр.

Второй этап – очный (финальный) – состоится в период с 20 по 30 октября 2020 года. Команды, признанные победителями заочного этапа Игр, будут приглашены в г. Москву для участия в мероприятиях финального этапа.

Финальный этап Игр будет проводиться в течение двух дней в городе Москве в форме квеста, задания которого направлены на изучение объектов, связанных с историей Великой Отечественной Войны 1941-1945 годов.

Команды будут передвигаться по заданному маршруту с помощью мобильного устройства с GPS-навигацией, на основе географических координат, полученных от координатора игры.

В рамках очного этапа также предусмотрено посещение музейного комплекса с интерактивной программой, связанной с военными действиями 1941-1945 годов.

По результатам финальных испытаний жюри Игр будет определена команда-победитель Игр и две команды-призера.

Итоги финального этапа Игр будут размещены на сайте Игр.

Победителям финального этапа Игр будут вручены дипломы победителя

и наградные медали.

В ходе финального этапа Игр команде, работа которой по мнению участников Игр признана лучшей в порядке, определенном в пунктах 7.5-7.8. настоящего Положения, будет вручен Приз зрительских симпатий.

Всем участникам финального этапа Игр после завершения игровой части будут вручены сертификаты участников финального Игр, подписанные Директором Департамента государственной политики в сфере воспитания, дополнительного образования и детского отдыха Министерства просвещения Российской Федерации.

4. Условия участия в Играх

4.1. В Играх могут принять участие команды обучающихся профессиональных образовательных организаций, состоящие из 5 человек.

4.2. Участие в Играх предполагает согласие участвовать в конкурсных и иных мероприятиях, определяемых Организатором Игр в соответствии с настоящим Положением;

Для участия в Играх необходимо согласие на обработку, хранение и использование Организаторами персональных (если участник несовершеннолетний, согласие предоставляется родителями или законными представителями) в целях, соответствующих настоящему Положению, и сообщение о себе достоверной информации на протяжении Игр.

4.3. Для участия в Играх капитан команды должен заполнить регистрационную форму на сайте Игр, содержащую:

- наименование субъекта Российской Федерации;
- наименование населенного пункта;
- полное наименование образовательной организации;
- ФИО капитана команды;
- E-mail капитана команды;
- ФИО участников команды;
- E-mail участников команды;

- название команды.

Также необходимо прикрепить согласия на обработку персональных данных от каждого участника (родителя/законного представителя, если участник несовершеннолетний) в формате jpeg или pdf. (*Приложение 1*).

4.4. При отсутствии согласия на обработку персональных данных хотя бы от одного участника команды команда может быть лишена права на участие в Играх.

Участники, предоставившие согласие на обработку персональных данных без подписи, не допускаются до участия в Играх, команда может быть лишена права на участие в Играх.

Сбор и обработка персональных данных участников команд осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

5. Требования к работам участников

5.1. Разработка квестов.

Для разработки квеста командам необходимо:

- осуществить сбор материалов о ключевых объектах тыла и иных объектах (памятники, мемориалы, музеи, улицы, названные в честь героев Великой Отечественной войны 1941-1945 годов и т.п.), связанных с Великой Отечественной войной 1941-1945 годов (далее – Объекты), расположенных в пределах территории проживания участников команды;
- провести исследовательскую работу по описанию найденных Объектов;
- на основании проведенного исследования разработать квест по ключевым Объектам, расположенным в пределах территории проживания участников команды;
- включить в заключительный этап проведения квеста организацию и проведение добровольческой акции «Сохраним память поколений» (далее – Акция), которая должна предусматривать облагораживание памятников, мемориалов, скверов, посвященных событиям и героям Великой Отечественной

войны 1941-1945 гг.

Квест должен соответствовать критериям актуальности, достоверности, масштабности, а также информативности.

5.2. Разработанный квест должен быть проведен.

5.3. Стиль и оформление отчетных материалов.

Отчетные материалы разрабатываются в виде презентации в формате .pdf и загружаются в личном кабинете команды.

Презентация должна быть выполнена в едином стиле и единой цветовой гамме. Используемый для оформления шрифт – Times New Roman, размер шрифта для заголовков – 20-28 пт, размер шрифта для остального текста – 18-24 пт. Отчетные материалы должны состоять не менее чем из 10 слайдов. В презентационных материалах разрешено использовать логотип Игр, логотип команды (при его наличии), логотип образовательной организации.

Первый слайд должен содержать:

- название квеста;
- наименование образовательной организации;
- название команды.

Второй слайд:

- цели квеста;
- задачи квеста.

Последний слайд:

- список использованной литературы и интернет-ресурсов (список литературы оформляется в алфавитном порядке по названию, интернет-ресурсы указываются в конце списка).

В презентации должна быть представлена информация о маршруте квеста, количестве участников, заданиях, Объектах, которые исследуются в рамках квеста, проведении добровольческой акции «Сохраним память поколений».

В составе презентации командам необходимо представить в том числе фотоматериалы о проведении квеста в пределах территории проживания участников команды.

В презентации могут содержаться активные ссылки на видеоролики о проведении квеста, расположенные на открытых интернет-ресурсах.

Дополнительные материалы, включая ссылки на видеоролики, рекомендательные письма, публикации в СМИ и пр., могут быть загружены в личный кабинет команды в составе презентации.

6. Порядок проведения экспертизы

6.1. В целях проведения экспертизы работ участников создается жюри, в состав которого входят:

- представители органов исполнительной власти субъектов Российской Федерации;
- руководители профессиональных образовательных организаций;
- ученые, имеющие ученую степень в области педагогических и (или) филологических, исторических и (или) географических и (или) психологических наук;
- преподаватели географических и (или) исторических дисциплин;
- специалисты в области военной топографии;
- сотрудники музейных комплексов по тематике военной топографии и (или) истории Великой Отечественной войны;
- специалисты в сфере патриотического воспитания, имеющие опыт проведения мероприятий в сфере патриотического воспитания не менее 5 лет.

6.2. Работу каждого участника оценивают не менее 3-х экспертов, входящих в состав экспертного жюри Игр, в соответствии с критериями, указанными в пункте 8.3. настоящего Положения.

6.3. Информация о результатах проведения оценки работ членами жюри размещается на интернет-портале Игр в разделе «Итоги».

6.4. По итогам проведенной экспертизы жюри определяет не менее 20 (двадцати) победителей заочного этапа – финалистов Игр.

6.5. После определения победителей заочного этапа Игр к оценке работ допускаются команды для определения лучшей работы, по мнению участников Игр, среди работ финалистов Игр.

Каждая команда должна поставить одну оценку каждой из работ финалистов Игр. Переход на страницу с работами финалистов будет предоставлен из личного кабинета отдельной кнопкой.

6.6. Оценка работ будет производиться посредством начисления баллов:

- «+ 1 балл» – нравится;
- « 1 балл» – не нравится;
- «0 баллов» – воздерживаюсь от оценки.

6.7. Команде, работа которой наберет максимальное количество баллов по результатам оценки другими командами, в ходе финального этапа Игр будет вручен Приз зрительских симпатий.

6.8. Оценка работ финалистов Игр возможно провести в период с момента определения финалистов членами жюри Игр и до момента начала финального этапа Игр.

7. Критерии оценки квестов

7.1. Отчетные материалы, предоставленные командами, являются основой для проведения оценки квестов.

7.2. По факту получения отчетных материалов от команд согласно графику проведения, указанному в п.3.1.1., жюри проводит оценку полученных отчетных материалов по созданию и проведению командами квестов.

7.3. Члены жюри проводят оценку отчетных материалов по следующим критериям:

№	Критерий	Оценка
1.	Соответствие содержания квестов тематике Игр	0 – полностью не соответствует; 1 – соответствует частично; 2 – полностью соответствует.
	Оригинальность содержания квестов	0 – квест составлен шаблонно, отсутствуют нестандартные элементы; 1 – при составлении квеста использованы творческие, нестандартные элементы;

		2 – квест составлен оригинально, основан на нестандартном подходе, продемонстрирован творческий подход.
	Качество выполнения отчетных материалов	0 – отчетные материалы в основном не соответствуют заявленным требованиям; 1 – отчетные материалы на 50% соответствуют заявленным требованиям; 2 – отчетные материалы полностью соответствуют заявленным требованиям.
	Масштабность	0 – в квесте приняли участие менее 20 человек; 1 – в квесте приняли участие от 20 до 60 человек; 2 – в квесте приняли участие более 60 человек.
	Степень информационного обеспечения	0 – отсутствуют упоминания о проведении квеста в СМИ и социальных сетях; 1 – менее 25 упоминаний о проведении квеста в СМИ и социальных сетях; 2 – более 25 упоминаний о проведении квеста в СМИ и социальных сетях, наличие рекомендательных писем органов государственной и муниципальной власти.

8. Контактная информация

8.1. Штаб оргкомитета Игр находится по адресу: г. Химки, ул. Панфилова д 19/4 – Всероссийская общественная организация ветеранов «БОЕВОЕ БРАТСТВО».

8.2. Консультирование участников проводится в дни проведения Игр:

- по телефонам 8 (495) 995-93-73, 8 (968) 773-49-49 по будням с 10:00 до 18:00 по московскому времени.

- посредством электронной почты tylyfrontov@yandex.ru по будням с 10:00 до 18:00 по московскому времени.

- на интернет-портале Игр потыламфронтов.рф через вкладку «Вопросы».

9. Заключительные положения

9.1. Организация и проведение Игр на территории Российской Федерации осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации.

9.2. Направление заявки на участие в Играх означает безоговорочное согласие участника со всеми правилами Игр и настоящим Положением.

9.3. Во всем, что не урегулировано Положением, Организатор и участники

руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

9.4. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Игр, подлежат разрешению путем переговоров. Споры, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

9.5. Положение об Играх составлено на русском языке.

9.6. К настоящему положению прилагаются и являются его неотъемлемой частью:

Приложение 1. Согласие на обработку персональных данных участника Игр.